

Этап № 6 «Переправа»

Команда, используя судейские перила, осуществляет переправу. Этап оборудуется горизонтальными судейскими перилами. Длина этапа 4-6 метров, высота над землей – 1 метр.

Штраф на этапе		Штрафное время
Потеря снаряжения (за 1 единицу)		1 мин
Падение участника (касание любой частью тела земли)		1 мин
Двое на этапе		1 мин
Заступ участника команды за обозначенную зону		1 мин

7. Соревнования по топографической подготовке

Задание: в кратчайшее время пройти с компасом трассу в соответствии с заданными азимутами и расстояниями, отыскать контрольные пункты и отметить на рабочей карте их расположение. Номер трассы, а, следовательно, и порядок прохождения выбирается командой по жребию.

Протяженность трассы:

Число контрольных пунктов: 1 км

Команда: 5

Стартовый интервал: в полном составе

Старт и финиш: в одном и том же месте. 5 мин

Необходимые принадлежности: компас, линейка, простой карандаш.

Контроль: трассу обозначить мишенями с порядковыми номерами, расположенными на высоте 1 м над землей. На контроле (мишени) должен быть номер и цветной карандаш для отметки на рабочей карте.

Оценка: лучшее достигнутое время, точность нанесения мишеней на рабочую карту (оценивается по контрольной карте), выполнение промежуточных заданий на контрольных точках.

№ мишени	Азимут	Расстояние	Ответ на промежуточное задание
	100°		
	250°		
	10°		
	90°		
	170°		
финиш	320°	Всего 1000 м.	
Команда			
Время старта			
Время финиша			
Результат			

Промежуточные задания:

1. Определение высоты объекта,
2. Определение расстояния до недоступного объекта,

3. Определение топонимов (5 различных),
4. Измерение расстояния по топокарте,
5. Определение высоты точки на топокарте.

8. Этап доврачебной помощи

Судья выбирает троих участников из числа команды, которым будет оказываться условная доврачебная помощь всеми остальными участниками команды по разделу «Травматизм» с помощью командной аптечки. Учитывается время и правильность оказания помощи.

9. Конкурс «Быт»

Состояние полевого лагеря проверяется и оценивается судейской бригадой несколько раз в день в течение всего времени пребывания команды, вне зависимости от графика соревнований и режима дня лагеря. Штрафы объявляются на месте. Результатом команды является сумма штрафных баллов, набранных за все время. Победитель определяется по наименьшей сумме баллов. Конкурс не входит в общий зачет. Награждение по итогам конкурса проводится отдельно.

Перечень возможных штрафов:

Порядок в лагере:

1. Небрежная постановка, обвисание, перекося палатки (за каждое) - 1 балл;
2. Беспорядок в лагере (разбросаны вещи, мусор) (за каждое) – 1 балл;
3. Беспорядок в палатке (разбросаны вещи, не собрана постель, мусор и т.п.) – 1 балл;
4. Мокрые вещи в палатке (за каждое) – 2 балла;
5. Грязная одежда и обувь в палатке (за каждое) – 3 балла;
6. Сушка одежды, обуви, снаряжения рядом с готовящейся пищей – 3 балла;
7. Нарушение требований безопасности при хранении колющих и режущих предметов – 3 балла;
8. Использование огня в палатке – 10 баллов.

Состояние кухни и хранение продуктов:

1. Неправильное (пожароопасное) оборудование костра – 3 балла;
2. Антисанитарное состояние кухни – 3 балла;
3. Небрежно вымытая посуда (за каждое) – 2 балла;
4. Хранение посуды в открытом виде, не в специально приспособленном месте – 2 балла;
5. Нарушение безопасности при приготовлении пищи у костра (отсутствие обуви, брюк, штормовки, рукавиц, головного убора, повязки) – 3 балла;
6. Нарушение безопасности при заготовке дров – 3 балла;
7. Антисанитарные, неправильные условия хранения продуктов, не раздельное хранение – 5 баллов;
8. Забор воды, мытье посуды, умывание, стирка вне отведенных мест – 5 баллов;
9. Утилизация пищевых отходов, мусора вне отведенного места – 5 баллов;
10. Оставлен без присмотра костер – 10 баллов.

Правила поведения:

1. Нарушения распорядка дня (за каждое) – 5 баллов;
2. Разговоры, свет в палатке после отбоя – 5 баллов;