

Развивающие игры

- 1 **Учимся запоминать [Электронный ресурс]:** Сборник игр, развивающих память и смекалку: От 3-6 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Несерьезные уроки). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 200 Мгц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
Эта коллекция игр поможет малышу развить музыкальную память и слух, координацию движений и логическое мышление. Игры пополняют знания малыша об окружающем мире, научат рисовать и раскрашивать, составлять пары и решать головоломки.
- 2 **Учимся мыслить логически [Электронный ресурс]:** Сборник занимательных игр на сообразительность: От 4-7 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Несерьезные уроки). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 200 Мгц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
Этот сборник развивающих игр включает задания на сообразительность, память и координацию движений. Яркое и красочное оформление программы, необычная постановка задач надолго привлекут внимание ребенка, а несколько уровней сложности позволят потренировать навыки мышления и развить воображение.
- 3 **Учим буквы и цифры [Электронный ресурс]:** Сборник игр, обучающих навыкам чтения и счета: От 4-7 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Несерьезные уроки). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 200 Мгц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
Этот сборник занимательных игр поможет ребенку запоминать буквы и цифры, расширить словарный запас, а также приобрести навыки счета.
- 4 **Учимся анализировать [Электронный ресурс] :** Сборник игр для тренировки логики и памяти: От 4-8 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Несерьезные уроки). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 200 Мгц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
Игры этой коллекции доставят ребенку много приятных минут и потренируют память и логическое мышление. Благодаря оригинальным заданиям и красочной анимации процесс обучения происходит легко и незаметно.
- 5 **Учимся считать [Электронный ресурс] :** Сборник игр, развивающих математические навыки: От 5-8 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Несерьезные уроки). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 200 Мгц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
Этот сборник занимательных игр - отличный способ для ребенка весело и с пользой провести время. Красочные аркады, замысловатые лабиринты и сказочные герои помогут ему потренировать основные математические навыки.
- 6 **Учимся думать [Электронный ресурс]:** Сборник занимательных игр, развивающих навыки мышления: От 5-9 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1

электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Несерьезные уроки). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 200 МГц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.

Этот набор игр станет замечательным развлечением для ребенка и поможет ему развить сообразительность и навыки мышления.

- 7 **Развиваем реакцию [Электронный ресурс]:** Коллекция аркад, развивающих координацию и реакцию: От 5-12 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Несерьезные уроки). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 200 МГц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
Игры этого сборника позволят ребенку весело и с пользой провести время. Играя, он улучшит навыки логического мышления, координацию движений и глазомер.
- 8 **Учимся мыслить логически 2 [Электронный ресурс]:** Сборник занимательных игр на сообразительность: От 8-16 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Несерьезные уроки). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 200 МГц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
В основу этих ярких, красочных игр положены известные задачи занимательной математики. Игры развивают логическое мышление и способности к абстрактному анализу.
- 9 **Искатель [Электронный ресурс]:** Развивающие игры для детей!: От 5-10 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2002. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 166 МГц; 16Мб оперативной памяти; видеорежим 640*480 с глубиной цвета 16 бит; 2 - скоростной CD-ROM; звуковая карта; 5 Мб свободного места на жестком диске.
Искатель - достойное звание! Ничто не скроется от внимательного взгляда, и даже самая запутанная головоломка будет разгадана рано или поздно. Твое оружие - это гибкий ум и зоркий глаз, живое воображение и любознательность. Стань искателем и пройди до конца свой путь!
- 10 **Искатель фантазер [Электронный ресурс]:** Развивающие игры для детей: От 6-10 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 266 МГц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; 20 Мб свободного места на жестком диске; звуковая карта.
Исследуй три фантастических мира, в каждом из которых тебя ждет незабываемое приключение, забавные головоломки и загадки Искателя! Тебе предстоит проникнуть в глубины океана, а также попасть в замок. Будь готов к неожиданным заданиям и самым удивительным сюрпризам!
- 11 **Искатель сокровищ [Электронный ресурс]:** Развивающие игры для детей: От 7-12 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2001. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 166 МГц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 640*480 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; 12 Мб свободного места на жестком диске; звуковая карта;
Играй с удовольствием и развивай эти важные навыки: словарный запас; стихосложение; острота мышления; рассуждения и логика; зрительная память и др.

- 12 **Бартл, Альмут.**
Тим и Тома. Встреча с пиратами [Электронный ресурс]: Тренажер по математике для учеников 2-5 классов / Бартл, Альмут ; Ян Бирк. - М : ЗАО "Новый диск", 2005. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Процессор Pentium 166 МГц; Оперативная память 32 Мб; 20 Мб свободного места на жестком диске; звуковое устройство 16 бит; 8 - скоростное устройство для чтения CD-ROM; разрешение экрана 640*480 с глубиной цвета 16 бит; Операционная система Microsoft Windows 98/Me/2000/XP; .
Особенности игры: интересные задания, направленные на развитие навыков устного счета, повторение признаков делимости и таблицы умножения; программа идеально подходит для повторения ряда важных тем; 3 уровня сложности; 8 письменных заданий.
- 13 **Бартл, Альмут.**
Тим и Тома. В гостях у индейцев [Электронный ресурс] : Тренировка памяти и внимания: От 7 лет / Бартл, Альмут ; Ян Бирк. - М : ЗАО "Новый диск", 2005. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Процессор Pentium 166 МГц; Оперативная память 32 Мб; 15 Мб свободного места на жестком диске; звуковое устройство 16 бит; 8 - скоростное устройство для чтения CD-ROM; разрешение экрана 640*480 с глубиной цвета 16 бит; Операционная система Microsoft Windows 98/Me/2000/XP; .
Особенности игры: задания на развитие внимания, зрительной и музыкальной памяти, логического мышления и смекалки; добрые и эмоциональные персонажи; красочная анимация; задания 3 -х уровней сложности.
- 14 **Головоломки [Электронный ресурс]:** Для веселых и находчивых: От 7 лет. - М : ЗАО "Новый диск", 2005. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Процессор Pentium 100 МГц; Оперативная память 32 Мб; 15 Мб свободного места на жестком диске; звуковое устройство 16 бит; 4 - скоростное устройство для чтения CD-ROM; разрешение экрана 800*600 с глубиной цвета 16 бит; Операционная система Microsoft Windows 98/Me/2000/XP; .
На диске собраны более 200 увлекательнейших и хитроумных заданий. Для выполнения их вам понадобятся нестандартный подход и смекалка, наблюдательность и логика.
- 15 **Считай и побеждай [Электронный ресурс] :** Развивает математические навыки и мышление: От 7-10 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2001. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - (Детская библиотека). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 100 МГц; 15Мб оперативной памяти; видеорежим 640*480 с глубиной цвета 8 бит; 4 - скоростной CD-ROM; звуковая карта;.
Соответствует школьной программе 1-3 классов. Имеет несколько уровней сложности. С помощью увлекательной мультипликации происходит веселое изучение математики.
- 16 **Маленькие драконы [Электронный ресурс] :** Путешествие в страну знаний: От 4-6 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2005. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 266 МГц; 64Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта; 125 Мб свободного места на жестком диске.
Приглашаем малышей в путешествие по Стране знаний! Юных игроков ждет множество удивительных приключений в компании волшебных дракончиков. Здесь даже самая увлекательная игра может многому научить: задания развивают логическое мышление, тренируют внимание и память, обучают

навыкам счета.

- 17 **Что такое хорошо и что такое плохо [Электронный ресурс]:** Правила поведения в сложных ситуациях: От 4 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2003. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 166 Мгц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 8 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
Игра научит ребенка распознавать опасные ситуации и правильно на них реагировать. Просматривая забавные анимационные ролики, ребенок будет выбирать ответы из предложенных вариантов.
- 18 **Загадки [Электронный ресурс]:** От 5 лет. - М : ЗАО "Новый диск" , 2004. - 1 электрон. опт. диск (CD-ROM). - Систем. требования: Windows/98/ME/2000/XP; Pentium 100 Мгц; 32Мб оперативной памяти; видеорежим 800*600 с глубиной цвета 16 бит; 4 - скоростной CD-ROM; звуковая карта.
Загадки - не только увлекательная игра. Они развивают наблюдательность и логическое мышление ребенка, заставляют его думать, рассуждать, доказывать свое мнение. Этот сборник оригинальных развивающих загадок для детей в возрасте от 5 лет - яркое тому подтверждение.